

Regulamin Krakowska Liga Tenisa – Smart Tennis

Lato 2021

Zasady ligi

1. Organizatorem i właścicielem ligi tenisowej oraz systemu rozgrywek jest Smart Tennis działający pod stowarzyszeniem KLUB SPORTOWY PROJEKT TENIS Osiedle Górali 11/19 31-960 Kraków, NIP: 6783168195, REGON: 367297286, KRS: 0000677574.
 2. Celem ligi tenisowej jest propagowanie tenisa i aktywności fizycznej w Krakowie.
 3. Mecze umawiane są za pomocą aplikacji pod adresem liga.smarttennis.pl
 4. Liga podzielona jest na grupy:

Średnio-zaawansowana: 2.5 - 3.5 NTRP
Zaawansowana: 3.5 - 4.5 NTRP
Zaawansowana+: 4.5 - 5.0 NTRP
PRO: 5.0 - 5.5 NTRP
TOP PRO: > 5.5 NTRP
Debel/MIXT PRO: > 4.5 NTRP
Debel/MIXT Amator: <= 4.5 NTRP
 5. Liga rozgrywana jest na dowolnych obiektach tenisowych w Krakowie i okolicach.
 6. Nie tworzymy osobnej grupy kobiet. Kobiety zapisują się do grupy o odpowiednim poziomie zaawansowania i rywalizują ze wszystkimi w grupie. Na koniec sezonu tworzymy ranking kobiet w danej grupie zaawansowania i jeżeli w dowolnej grupie będzie minimum 12 kobiet to na koniec sezonu będzie rozgrywany turniej finałowy.
 7. Gry Debel/MIXT gramy wg. przepisów gry tenisa.
 8. Wyznacznikiem poziomu pary deblowej jest poziom lepszej osoby z pary.
 9. MIXT jest uprzywilejowany. Mężczyźni serwując na kobietę mają jeden serwis, błąd serwisowy powoduje utratę punktu.
 10. Faza zasadnicza trwa od 10.05.2021 do 8.09.2021.
Faza play-off trwa:
1) ≥ 80 uczestników w danej grupie zaawansowania trwa przez dwa weekendy 11-12.09 i 18-19.09. W każdym dniu do rozegrania 1 mecz. Mecze wg. Harmonogramu
2) < 80 uczestników w danej grupie zaawansowania trwa w jeden weekend 18-19.09. W sobotę 1 mecz, a w niedzielę 2 mecze (1 mecz grupowy i 1 mecz półfinałowy).
- Do fazy play-off awansują gracze w zależności od wielkości danej grupy:
- awans 32 zawodników w grupie liczącej \geq lub więcej niż 128 uczestników
- awans 28 zawodników w grupie liczącej < 128 , a ≥ 96 uczestników lub między 127 – 96 uczestników

- awans 24 zawodników w grupie liczącej < 96, a \geq 80
- awans 20 zawodników w grupie liczącej < 80, a \geq 64
- awans 16 zawodników w grupie liczącej < 64, a \geq 48
- awans 12 zawodników w grupie liczącej < 48, a \geq 32
- awans 8 zawodników w grupie liczącej < 32, a \geq 16
- awans 4 zawodników w grupie liczącej < 16

W systemie grupowym grają grupy liczące mniej niż 48 uczestników. System pucharowy rozgrywamy dla więcej niż 48 uczestników. Do finałów awansują dwie osoby z Małopolski i Śląska.

Mecze fazy play-off rozgrywane są na kortach Błonia Sport wg. Harmonogramu, który zostanie opublikowany 9.09.2021. Gracze w fazie play-off opłacają kort w recepcji klubu oraz muszą posiadać piłki HEAD TOUR XT.

Finał ligi odbędą się 25-26.09.2021 na kortach Błonia Sport (½ finału, finał i mecz o 3 miejsce).

11. Zawodnicy, którzy awansują do fazy play-off rozstawieni są wg. wskaźnika % wygranych meczy w całym sezonie. Osoba z najwyższym % wygranych meczy jest rozstawiona z nr. 1. W przypadku, gdy zawodnicy mają taki sam % wygranych meczy to decyduje ilość meczy. W przypadku, gdy gracze mają ten sam % wygranych meczy i tą samą ilość meczy rozegranych w sezonie decyduje bezpośredni pojedynek, sety, gemy.

12. System grupowy:

1) Faza grupowa dla 12 zawodników awansujących do play-off:

Grupa 1: 1, 8, 12

Grupa 2: 2, 7, 11

Grupa 3: 3, 6, 10

Grupa 4: 4, 5, 9

W kolejnej fazie gramy półfinał:

- Zwycięzca grupy 1 - Zwycięzca grupy 4

- Zwycięzca grupy 2 - Zwycięzca grupy 3

Awans do finału dla zwycięzców półfinałów.

2) Faza grupowa dla 8 zawodników awansujących do play-off:

Grupa 1: 1,4,5,8

Grupa 2: 2,3,6,7

Awans do finału dla zwycięzców grup

3) Faza grupowa dla 4 zawodników awansujących do play-off:

- półfinał 1 – 4

- półfinał 2 – 3

Awans do finału dla zwycięzców półfinału.

13. System pucharowy:

a) Drabinka na 32 zawodników:

- przy 32 zawodnikach awansujących do play-off
- przy 28 zawodnikach awansujących do play-off, gracze 1-4 mają "BYE"
- przy 24 zawodnikach awansujących do play-off gracze 1-8 mają "BYE"
- przy 20 zawodnikach awansujących do play-off gracze 1-12 mają "BYE"

Faza pucharowa dla 32 zawodników awansujących do play-off.

Rozstawionych zostaje 8 zawodników i tworzymy drabinkę

Mecz 1: nr. 1 – nr. 32

Mecz 2: nr. 2 – nr. 31

Mecz 3: nr. 3 – nr. 30

Mecz 4: nr. 4 – nr. 29

Mecz 5: nr. 5 – nr. 28

Mecz 6: nr. 6 – nr. 27

Mecz 7: nr. 7 - nr. 26

Mecz 8: nr. 8 – nr. 25

Mecz 9: nr. 9 – nr. 24

Mecz 10: nr. 10 – nr. 23

Mecz 11: nr. 11 – nr. 22

Mecz 12: nr. 12 – nr. 21

Mecz 13: nr. 13 – nr. 20

Mecz 14: nr. 14 – nr. 19

Mecz 15: nr. 15 – nr. 18

Mecz 16: nr. 16 – nr. 17

b) Drabinka na 16 zawodników.

Rozstawionych zostaje 4 zawodników

Mecz 1: nr. 1 – nr. 16

Mecz 2: nr. 2 – nr. 15

Mecz 3: nr. 3 – nr. 14

Mecz 4: nr. 4 – nr. 13

Mecz 5: nr. 5 – nr. 12

Mecz 6: nr. 6 – nr. 11

Mecz 7: nr. 7 – nr. 10

Mecz 8: nr. 8 – nr. 9

14. Mecze w fazie play-off będą rozgrywane wg. Harmonogramu, który zostanie opublikowany 9.09.2021. Na rozegranie meczu jest przewidziana rezerwacja kortu na 2 godziny i gracze w tym czasie muszą wyrobić się z rozegraniem meczu. Gramy do dwóch wygranych setów w przypadku 3 seta gramy super tie-break. Jeżeli okaże się, że mecz nie zostanie dokończony ze względu na brak czasu to zwycięzcą meczu zostaje osoba, która jest bliska zwycięstwa. Bliżej zwycięstwa jest osoba, która wygra pierwszego seta, a w super tie-breaku osoba, która ma więcej punktów.
15. Koszty kortu oraz piłki HEAD TOUR XT na finały zapewnia organizator.
16. W fazie zasadniczej, można rozegrać maksymalnie jeden mecz z każdym z uczestników grupy. Za mecze uczestnicy dostają punkty, których ilość decyduje o miejscu w tabeli.
17. Punktacja za mecze:

- 5 pkt – wygrana 2:0
- 4 pkt – wygrana 2:1
- 2 pkt – przegrana 2:1
- 1 pkt – przegrana 2:0
- 0 pkt – przegrana walkowerem

18. W przypadku jednakowej ilości punktów o kolejności decyduje:
- a) ilość wygranych meczów
 - b) różnica wygranych do przegranych setów
 - c) różnica wygranych do przegranych gemów
 - d) bezpośredni mecz
19. Aby zakwalifikować się do finałów należy rozegrać minimum 5 meczy w sezonie (walkowery nie są brane pod uwagę). Dodatkowo oprócz finału rozgrywany jest mecz o 3 miejsce pomiędzy przegranymi z półfinałów.
20. W przypadku rezygnacji któregoś z graczy z uczestnictwa w finałach, organizator może przyznać dziką kartę innemu graczowi. Otrzymuje ją zawodnik, który jest kolejny na liście rankingowej na koniec sezonu. Dziką kartę można przyznać tylko przed rozpoczęciem rundy finałowej.
21. Awans do grupy wyżej uzyskują 4 najlepsi gracze, którzy kwalifikują się do fazy play-off. Dodatkowo awansują finaliści poszczególnych grup zaawansowania. Awans do grupy TOP PRO otrzymuje zwycięzca grupy PRO.
22. Spadek do niższej grupy jedynie dla osób odbiegających poziomem.
23. Organizator zastrzega sobie prawo do przeniesienia osób znacznie odbiegających poziomem od reszty do grupy wyższej lub niższej w trakcie trwania sezonu.

Rozgrywanie oraz umawianie meczów

1. Mecze rozgrywane są zgodnie z przepisami Polskiego Związku Tenisowego (PZT), dostępnymi na stronie pzt.pl
2. Mecze są umawiane poprzez bezpośredni kontakt z rywalem drogą elektroniczną (email, sms lub facebook) lub poprzez giełdę meczów. Dane kontaktowe są dostępne na profilu zawodnika i widoczne są tylko dla innych uczestników danej grupy.
3. Po umówieniu się na konkretny termin z rywalem, należy wpisać zaplanowany mecz do systemu. Za wpisanie meczu do systemu odpowiada zawodnik inicjujący kontakt.
4. Zawodnik, który otrzymał propozycje rozegrania meczu i nie odpowiada mu zaproponowana data, jest zobowiązany do zaproponowania alternatywnego terminu. W przypadku braku kontaktu organizator może przyznać walkovera. W takim przypadku prosimy o opisanie sprawy i wysłanie maila na support@smarttennis.pl. Wszystkie takie przypadki będą rozpatrywane indywidualnie.
5. Jeżeli zawodnicy nie mogą dojść do porozumienia w sprawie miejsca rozgrywania meczu, można zwrócić się do organizatora ligi, z prośbą o wyznaczenie neutralnych kortów. Wtedy w

przypadku niezaakceptowania miejsca przez jednego z graczy, mecz będzie zaliczony jako walkower.

6. Zalecane jest rezerwowanie kortu na 2h w celu rozegrania meczu ligowego. W przypadku jego niedokończenia z powodu braku czasu, mecz zostaje uznany za rozegrany. Zwycięzcą meczu zostaje osoba, która wygrała pierwszego set.
7. W przypadku gdy zawodnikom nie uda się dokończyć spotkania, termin jego dokończenia należy ustalić po meczu a obecny wynik, jeden z zawodników powinien wysłać mailem do rywala oraz do support@smarttennis.pl. Niedokończone mecze nie będą uwzględniane w rankingu.
8. W przypadku gdy z jakiegoś powodu uczestnik ligi nie może rozegrać spotkania, zobowiązany jest do odwołania rezerwacji kortu do 24 godzin przed terminem meczu, w innym przypadku zobowiązany jest do wniesienia opłaty za rezerwację kortu.
9. Uczestnicy płacą po połowie za wynajem kortu. W przypadku niepojawienia się jednego z uczestników kort pokrywa osoba, która się nie stawiła.
10. Zawodnik, który pomimo niepojawienia się na korcie oraz nieodwołania meczu z minimum 24h wyprzedzeniem nie uiszcza opłaty za kort, zostanie usunięty z ligi, a jego wpisowe zostanie wykorzystane na opłaceniu kortu tenisowego. Jeżeli gracz będzie chciał ponownie dołączyć do ligi będzie musiał opłacić zaległą rezerwację.
11. Zawodnik, który odwoła mecz poniżej 24 godziny jest odpowiedzialny za odwołanie kortu i ewentualne jego opłacenie w całości oraz zaproponowanie przeciwnikowi rozegrania meczu w dowolnym terminie na swój koszt (pokrycie kortu + piłek).
12. Walkower to ostateczność, każdego walkovera będziemy rozpatrywać indywidualnie support@smarttennis.pl.
13. W przypadku oddania meczu w trakcie gry (krecz), niedokończony set zostaje dopełniony, natomiast jeśli trzeci set jest niezbędny do rozstrzygnięcia wyniku zapisywany jest jako 6/0 dla przeciwnika.
14. Podstawą otrzymania rabatu na wynajem kortu na współpracujących z ligą kortach jest wpisanie terminu meczu do systemu przed jego rozegraniem.
15. Zawodnik wygrywający mecz ligowy zobowiązany jest wpisać wynik meczu do 3 dni od rozegrania meczu. Zawodnik przegrany do 7 dni od rozegrania meczu ma prawo zgłosić niezgodność wyniku meczu. Każdy taki przypadek będzie rozstrzygany indywidualnie przez organizatora rozgrywek.
16. Mecze rozgrywane są do dwóch wygranych setów, ale zamiast trzeciego seta rozgrywany jest super tie-break do 10 punktów. Zawodnicy mogą za obopólną zgodą (nawet w trakcie meczu) ustalić, że zamiast super tie-breaka rozgrywać będą pełny trzeci set.
17. Organizator nie zapewnia obsługi sędziowskiej podczas meczów. Przyjmuje się, że mecze rozgrywane są bez udziału sędziego głównego, na zasadzie sędziowania przez samych uczestników rozgrywających mecz.
18. Pilnowanie porządku punktowego w gemie leży po stronie podającego, który po każdej zakończonej piłce powinien w sposób słyszalny i zrozumiały dla drugiego uczestnika podać bieżący stan punktów w gemie, a po jego zakończeniu, również bieżący stan gemów w secie.
19. Organizator nie zapewnia uczestnikom piłek do rozgrywania meczów. Piłki organizują sobie uczestnicy we własnym zakresie. Przyjmuje się, że kwestię piłek do rozegrania meczu powinien poruszyć uczestnik, który nawiązał kontakt w celu umówienia meczu z drugim uczestnikiem. Rekomendowane jest używanie piłek naszego partnera - firmy Head, które dostępne są w promocyjnej cenie dla uczestników ligi. Jeżeli zawodnicy nie mogą dość do porozumienia w sprawie wyboru piłek to mecz powinien zostać rozegrany nowymi piłkami HEAD Tour XT.

Płatności

1. Opłata za udział w lidze wynosi 120 zł za osobę za ligę singlową oraz 150zł za parę deblową. Opłata pokrywa korzystanie z systemu do prowadzenia ligi tenisowej, możliwość korzystania ze zniżek na rezerwacje kortów w klubach w Krakowie, nagrody rzeczowe, wynajem kortu oraz piłki na mecze finałowe i puchary.
2. Zapłata wpisowego do ligi odbywa się poprzez system płatności online PayU. Użytkownik zaraz po pozytywnej weryfikacji płatności przez system PayU zostanie zapisany do ligi.
3. Użytkownik podczas zapisywania się do ligi ma możliwość użycia kodu rabatowego oraz wpisać kod osoby polecającej, dzięki temu może obniżyć opłatę za dołączenie do ligi oraz uzyskać dodatkowe punkty bonusowe, za zapisanie się z polecenia.
4. Gracz do 7 dni od momentu zapisania się do ligi, może z niej zrezygnować bez ponoszenia żadnych kosztów.
5. Wszelkie zwroty i reklamacje będą rozpatrywane po uprzednim wysłaniu maila na adres e-mailowy: biuro@smarttennis.pl maksymalnie w ciągu trzech dni roboczych.

Nagrody

1. Pula nagród to minimum 10000zł. Kategorie singlowe minimum 1000 zł, a kategorie deblowe minimum 2000 zł
2. Organizator ligi wraz ze sponsorami zapewnia nagrody dla najlepszych oraz najaktywniejszych uczestników ligi.
3. Nagrody rzeczowe dla zwycięzców ligi zostaną podane w późniejszym terminie po rozmowach ze sponsorami.
4. Zawodnicy za różne aktywności związane z ligą zbierają punkty bonusowe, które można wymieniać na nagrody od naszych partnerów: piłki tenisowe, owijki, naciągi.
5. Ilość punktów bonusowych za aktywność:
 - a) rozegranie meczu ligowego – 5pkt (tylko mecze rozegrane w klubach współpracujących z ligą)
 - b) polecenia zawodnika, który zapisał się do ligi – 25pkt
 - c) zapisanie się do ligi z polecenia (musi zostać wpisany kod polecający podczas rejestracji) - 25pkt (tylko dla nowych użytkowników)
 - d) udział w turnieju tenisowych w ramach ligi – 20 pkt
 - e) konkursy na portalach społecznościowych - zależnie od konkursu
6. Punkty bonusowe można odebrać na następujące nagrody:
 - a) puszka piłek HEAD Pro – opakowanie 4 sztuki – 40 punktów
 - b) puszka piłek HEAD TOUR XT – opakowanie 4 sztuki – 50 punktów
 - c) owijki HEAD – opakowanie 3 sztuki – 30 punktów
 - d) naciąg HEAD – 1 sztuka – 50 punktów
7. Punkty można wymieniać na nagrody w naszym serwisie w zakładce “Sklep”
8. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany w dowolnym momencie ilości punktów przyznawanych za aktywności oraz punktów potrzebnych na odebranie danej nagrody.

Kluby współpracujące z ligą

1. Niżej wymienione kluby tenisowe współpracują z ligą SmartTennis. Na tych obiektach jest możliwe uzyskanie zniżek na wynajem kortów tenisowych na mecze ligowe oraz zdobywanie punktów bonusowych za rozgrywane mecze (lista może być aktualizowana w trakcie trwania sezonu o nowe kluby)
 - Błonia Sport
 - Klub Tenisowy Błonia
 - Centrum Sportowe Czyżyny
 - Centrum Tenisowe PK
 - Forehand Krakowska Szkoła Tenisa
 - KATenis - korty Olsza
 - Krakowski Klub Sportowy Olsza
 - Rudawa Tennis Club
 - Krakowski Szkolny Ośrodek Sportowy
 - Korty Dąbskie
 - Korty Piast
 - Krakowska Szkoła Tenisa TENIS24
 - KS Nadwiślan Kraków
 - Tennis & Country Club - Giebułtów
 - Sport Factory Park
 - Korty UJ
 - MagicSports
 - Wieczysta - TENIS MAX
 - Tennis-Net
 - Panta Rei
 - Korty Tenisowe KOZŁÓWEK

Postanowienia końcowe

1. Uczestnicy biorą udział w lidze na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne kontuzje powstałe podczas rozgrywania spotkań.
2. O wszystkich sprawach nie ujętych w regulaminie rozstrzyga organizator.
3. Każda osoba może zapisać się do rozgrywek. W przypadku uczestnictwa osób niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda prawnego opiekuna.
4. Zawodnik może zapisać się jednocześnie tylko do jednej grupy singlowej i jednej deblowej.
5. Każdy uczestnik przekazuje dobrowolnie organizatorowi swoje dane: imię, nazwisko, numer telefonu, email oraz datę urodzenia.
6. Organizator oświadcza, że dane są przechowywane i wykorzystywane zgodnie z dyrektywą RODO.
7. Każdy uczestnik zapisany do Smart Ligi zezwala organizatorowi na przekazanie danych kontaktowych (numer telefonu oraz e-mail) pozostałym uczestnikom danej grupy dla celów związanych z „umawianiem spotkań ligowych”. Dane te będą przekazane innym uczestnikom grupy w sposób poufny względem osób trzecich spoza grupy ligowej.
8. Uczestnik może w każdym momencie wycofać swoją zgodę na udostępnianie swoich danych osobowych innym uczestnikom ligi, ale wiąże się to z automatycznym wycofaniem się z rozgrywek.

9. Organizator zastrzega sobie możliwość pozostawienia w bazie danych użytkownika (imię i nazwisko) oraz ich wykorzystania w celu prezentowania danych statystycznych z poprzednich sezonów. Inne dane zostaną usunięte.
10. Użytkownik akceptując regulamin wyraża zgodę na umieszczanie wyników meczów w systemie oraz wybranych wyników w mediach społecznościowych na profilach organizatora.
11. Wszystkie sytuacje sporne rozstrzyga organizator ligi. Zapisanie się do rozgrywek jest równoznaczne z akceptacją regulaminu.
12. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie po uprzednim poinformowaniu uczestników ligi.